

Les anneaux magiques.

Situation.

Nombre de joueurs, format et dimension de la table : ce scénario oppose à 3 à 4 joueurs sur un terrain carré de 90/105/120 cm de côté en format 200/300/400+PA.

Décors spéciaux : A trois joueurs trois pions « anneau magique » (prise/1) sont placés de façon à former un triangle équilatéral dont chaque sommet est situé à 30/35/40 cm du centre du terrain, à quatre joueurs quatre tels pions forment un carré dont les sommets sont à 30/35/40 cm du centre du terrain et sur les diagonales du terrain. Chaque anneau magique est associé à un unique joueur.

Une carte confrontation est centrée sous chaque anneau magique en direction du centre du terrain : elle représente la zone d'accès aux anneaux posés dessus.

Au centre du terrain est posé un décor sans épaisseur de 5 cm de diamètre représentant un portail magique. Les zones d'accès aux anneaux magiques ainsi que le portail magique sont infranchissables, coupent les lignes de vue et il est impossible d'utiliser un effet à distance passant au travers (la compétence conscience n'est donc ici d'aucune utilité).

Règles spéciales : Tout combattant libre au contact d'une zone d'accès ennemie (respectivement amie) peut se saisir d'un unique anneau magique ennemi qui s'y trouve (respectivement y poser l'anneau magique qu'il porte), ce qui met fin à son activation.

Tout combattant libre qui porte un anneau magique peut pendant son activation et comme une action exclusive, se téléporter libre au contact du portail magique si son placement à l'arrivée n'entraîne pas le déplacement d'un autre combattant.

Tout combattant libre au contact du portail magique et qui porte un anneau magique peut pendant son activation et comme une action exclusive, se téléporter libre au contact de son propre accès si son placement à l'arrivée n'entraîne pas le déplacement d'un autre combattant.

Tout combattant libre au contact du portail magique et qui ne porte pas d'anneau magique peut pendant son activation et comme une action exclusive, se téléporter libre au contact d'un accès ennemi de son choix si son placement à l'arrivée n'entraîne pas le déplacement d'un autre combattant.

Déploiement.

Chaque joueur doit se déployer à plus de 20 cm du centre du terrain, à plus de $20+X*5$ cm des anneaux magiques adverses, et plus proche de son propre anneau magique que de tout anneau magique ennemi.

Objectif.

Conserver son anneau magique sur son propre accès et y placer les anneaux magiques adverses.

Conditions de victoire (3PV) .

1PV pour chaque anneau magique présent sur son propre accès à la fin de la partie.

Bonus (maximum 100PA par joueur).

50PA par utilisation du portail magique en portant un anneau magique différent.