

## Prise de position.

*Le Rag'Narok arrive & d'immenses armées se mettent difficilement en place Le fracas des armes résonnera bientôt & chacun cherchera sa place sur cette échiquier De petits groupes de combattants courageux peuvent changer le cours des batailles à venir Après avoir harcelé l'adversaire pour tester sa résistance, ils tentent d'ouvrir une brèche dans ses premières lignes.*



### Situation :

Règles spéciales : 3 zones centrales (60x20cm) barrent le terrain Le terrain est à cheval sur la ligne médiane, les 2 autres sont situées de part et d'autre.

Les joueurs ne peuvent pas délimiter les zones avant le début de la partie.

**Rappel : un combattant doit avoir son socle intégralement dans une zone pour pouvoir en revendiquer le contrôle, les combattants à cheval sur 2 zones ne sont donc comptabilisés dans aucune dans d'entre elles.**

### Déploiement.

20cm ou moins du petit bord de table.

### Objectif.

Le joueur doit s'emparer du plus grand nombre de zones centrales.

### Conditions de victoire (3PV).

1 PV par zone contrôlée (zones matérialisées en fin de partie).

### Bonus (max 100).

100 PA pour avoir tué le commandeur adverse.