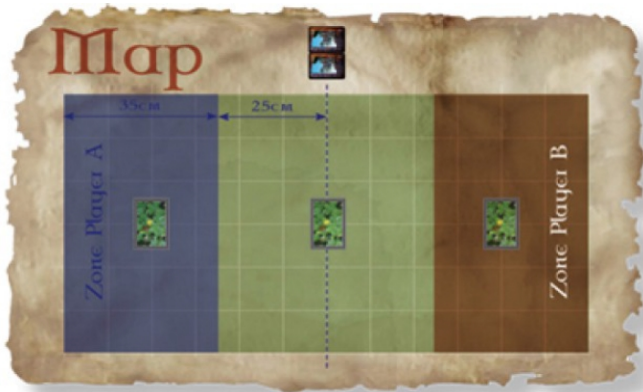


Par ici la monnaie.

Les deux factions se rencontrent dans un cimetière Il s'agissait sûrement d'une riche contrée et les gens ont dû être enterrés avec de véritables trésors



Situation.

Décors de scénario : 3 tombes sont représentées par une carte de Confrontation (chacune). Elles sont considérées comme ayant 5cm de haut (grande taille) & sont infranchissables
L'une d'elles est placée au centre de la table, les 2 autres sont sur la ligne médiane à 10cm de chaque bord de table.

Éléments mobiles : Plusieurs compteurs (une couleur par joueur) sont nécessaires

Règle spéciale : Les combattants peuvent ajouter des Compteurs de leur propre couleur sur les tombes (mais pas en soustraire). On utilise les règles de contrôle pour ajouter les compteurs sur les tombes.

Déploiement.

30cm ou moins du petit bord de table.

Objectif.

Le joueur doit fouiller chaque tombe plus profondément que son adversaire.

Conditions de victoire (3 PV).

1 PV pour chaque tombe sur laquelle vous avez plus de compteurs que votre adversaire.

Bonus (max = 100).

50PA pour avoir tué le Commandeur adverse.

50PA pour le joueur avec le plus grand nombre de compteurs sur une seule tombe.