

La FORÊT DES FARFADETS.

La forêt des farfadets recèle bien des convoitises. Seulement la route qui mène les farfadets de leur village à la forêt est peu sûre... Alors ils vous ont demandé de les escorter !

Préparation :

Forêt des farfadets : une zone circulaire de 20 cms de diamètres est posée au centre de la table.

Village des farfadets (1 par joueur) : une zone circulaire de 10 cms de diamètre est positionnée à 25 cms de la forêt, dans le camp de chaque joueur.

Décors : Chaque joueur a le droit à 2 décors à placer selon les règles fédé.

Farfadets : Chaque joueur prend 2 figurines de farfadet (profil : voir carte du farfadet)

Déploiement :

Les farfadets sont déployés dans leurs villages respectifs.

Les joueurs déploient leurs figurines dans leur moitié de terrain (sauf éclaireur).

Règles : Seuls les farfadets peuvent entrer dans la forêt ainsi que dans les villages. Une fois à l'intérieur, ils ne peuvent être ciblés. La forêt et les villages bloquent les lignes de vue.

Les farfadets ne peuvent que marcher ou courir.

Les farfadets ne peuvent s'éloigner de plus de 25 cms de leur village ET de la forêt.

Les farfadets sont activés dans une phase à part, après l'activation de toutes les autres figurines du jeu et avant la phase de combat.

Un farfadet dans son village est obligé d'en sortir pour aller dans la forêt (il ne peut retourner directement dans son village, il a une mission à accomplir !). Un farfadet dans la forêt est obligé d'en sortir pour retourner dans son village.

Nb de tours de jeu : 6

Gains :

A la fin des 6 tours :

- 1 PV par farfadet adverse tué
- 1 PV par farfadet qui est allé jusque dans la forêt (sans retourner dans son village).
- 3 PV par farfadet ayant réussi à faire l'aller-retour

