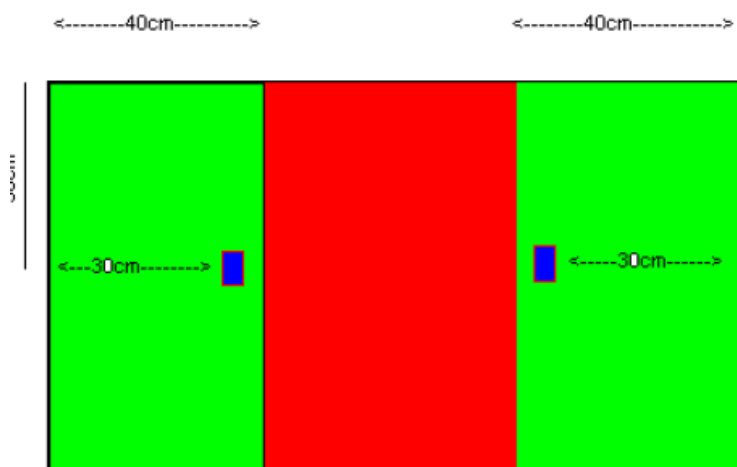


Dolmens.

Tous les ans, les dieux offrent la possibilité aux peuples d'Aarklash de récupérer un peu de Chouchen béni pour améliorer leurs fêtes rituelles. Les deux camps s'affronteront pou montrer leur ferveur; le vainqueur étant largement récompensé.



Situation :

Décors : 6.

Les deux dolmens (représentés par une carte confrontation) sont posés à 30cm du bord de table.

Déploiement :

Deux zones de 40 cm de chaque côté de la table.

Objectif :

Montrez aux dieux sa faveur en priant dans son dolmen tout en empêchant son adversaire de même.

Prier :

Pour cela, il faut avoir au moins une des ses figurines au contact de son dolmen sans qu'aucun figurine adverse ne soit également au contact à la fin du tour. On récupère alors un nombre de point de Couchen béni égal au nombre de figurines au contact.

Conditions de victoire :

- 1 PV pour avoir plus de Couchen béni à la fin de la partie.
- 1 PV si l'on contrôle son dolmen à la fin de la partie.
- 1 PV si l'adversaire ne contrôle pas son dolmen à la fin de la partie.

Prime (max 100).

100 PA pour avoir tuer le commandeur adverse.